



用于游戏领域的 Redis 企业版

让玩家保持联系,提供让人难忘的体验,打造更好的游戏

电子游戏比以往任何时候都更受欢迎。随着游戏拥有数千万并发玩家每秒执行数千个动作,构建出色的游戏带来了前所 未有的数据挑战。

为了提供玩家期望的惊人体验,您需要一个能在全球任何地方提供实时响应的数据层。Redis Enterprise 的 NoSQL内存数据库为游戏开发人员提供了一个久经考验的实时数据平台,可在任何规模下提供一致的亚毫秒级延迟。

在多人游戏开发者中,

游戏内的广告推动了高达

自COVID-19爆发以来,美国的玩家花了

96%

82%

45%

的人相信可扩展性对游戏的成 功至关重要。

占移动游戏总收入的比例。

甚至更多时间在网上玩游戏。

如何提供出色的游戏和更好的玩家体验

低延迟

对于大多数游戏玩家来说,快速的性能是享受视频游戏的最关键方面. 如果没有从世界任何地方提供始终如一的低延迟的数据层,您就有可能让您的玩家感到失望。

赋能开发者

保持玩家参与度和理解玩家行为对于长期成功至关重要。您需要 实时响应来实施有趣的机制、发现关键见解并让您的用户继续游戏

全球规模

宕机直接影响到玩家的体验和你的收入。真正的高可用性和跨混合和多云环境的无缝扩展性对你的数据库至关重要。





实时排行榜



创造排行榜轻松跟上快速变化的排名——甚 至是跨地域的排名.

实时分析



通过有效地过滤和消除用户数据,确保用户能够获 得独特的广告或游戏推荐。

实时个性化



通过存储的具有唯一ID的会话状态,为个人 档案提供精心策划的体验。

补区与匹配



通过方便寻找朋友和组建团队--以及匹配玩家的实 力水平,提高玩家参与度。



库存管理



通过亚毫秒级的读写,减少打开菜单或加载 库存的延迟。

即时身份验证



通过一个高性能的认证逻辑、用户凭证和令 牌的存储来加快登录速度。

领先的游戏开发商使用 Redis Enterprise 进行构建和扩展

Redis Enterprise 提供多种数据结构,可在任何环境中提供实时性能和可靠性,因此您可以构建出色的玩家体 验,同时从数据层中获得最大价值。

etermax

Etermax 最大化其游戏服务器的吞吐量

Trivia Crack 游戏拥有超过 1000 万玩家,埃特玛克斯 转向 Redis Enterprise 以最大限度地提高其游戏服务器的可用性和吞吐量, 同时将 AWS 基础设施成本降低 30%。

MYTEAM 11

MyTeam11 打造低延迟梦幻体育平台

MyTeam11 的梦幻体育游戏平台拥有超过 1500 万用户,但 Redis Enterprise 意味着当用户设置他们的梦幻体育名单作为首发阵容 时,它可以轻松应对流量高峰。

开始使用 Redis 企业版

https://hongcloudtech.com/redis/



